

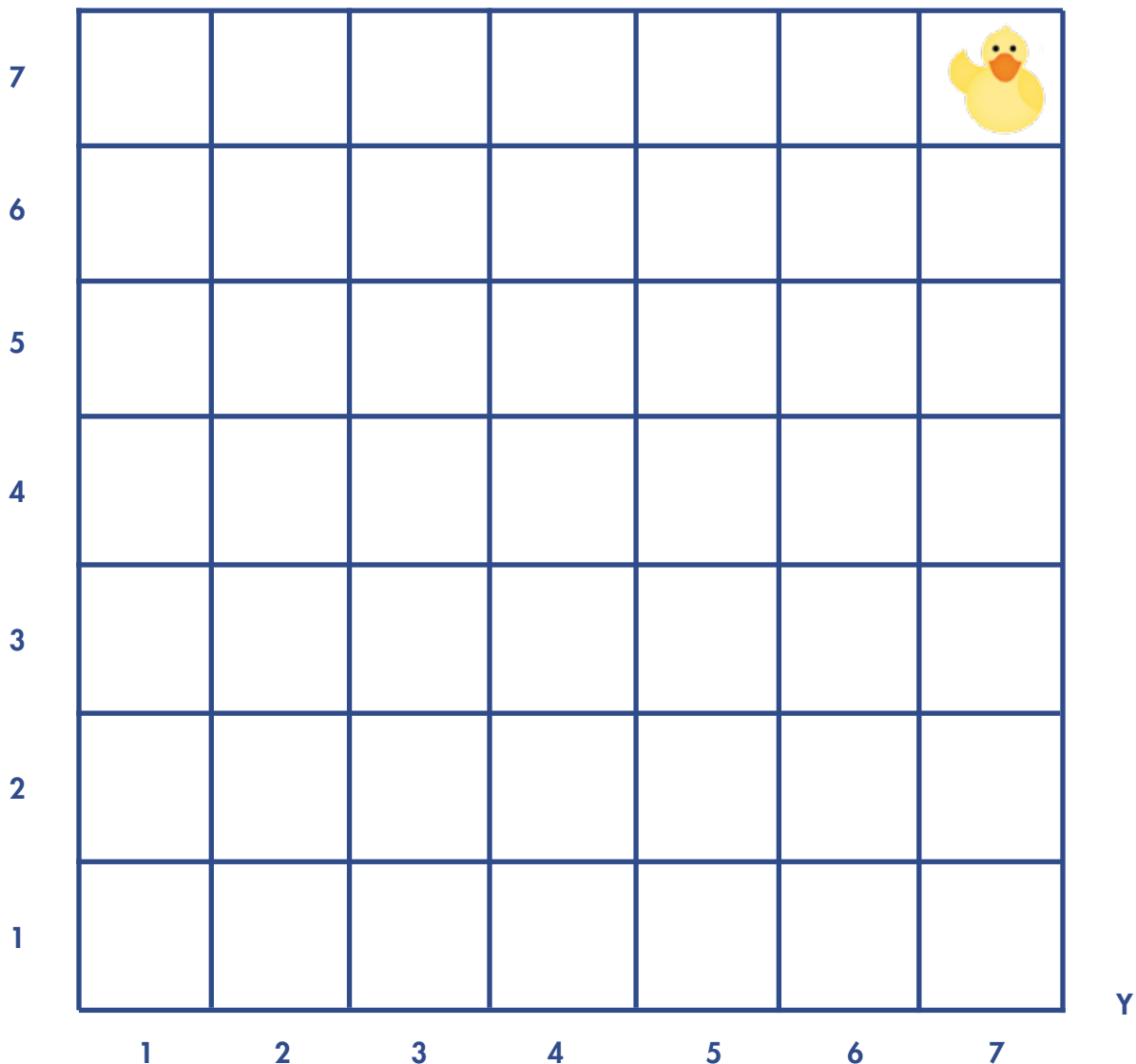
がぞうプログラミング ピクセルのカラーを変えてみよう

コンピューターで何かをつくったり写真をほぞんするときには、コンピューターはグリッドに落とし込むことでほぞんを行います。

グリッドのそれぞれのます目は、ピクセルとよばれています。それぞれのピクセルはそれぞれのざひょうを持っています。ざひょうは、グリッド上の位置を説明する2つの数字でできています。たとえば、下にあるグリッド上のロム・ダックがいるざひょうは、X7Y7、つまり、“X” とよばれる列（ライン） にそって7つめの四角の、そして、“Y” とよばれる列に沿って7つ目の四角にいる、と説明できます。

ロム・ダックは、写真をさつえいしてコンピューターにほぞんしています。でも、彼はそれがどんな写真だったかを思い出すことができません。コンピューターは、色とピクセルのざひょうだけを教えてくれています。コンピューターのじょうほうを使って（次のページを見てね）ロム・ダックが写した写真の絵をえがいてみて。

X



茶色：

X1 Y1 ; X1 Y2; X1 Y3; X1 Y4; X1 Y5; X1 Y6; X1 Y7

綠色

X2 Y4; X5 Y5; X6 Y4; X5 Y3

黃色：

X5 Y4

青色：

X2 Y1; X2 Y2; X2 Y3; X2 Y5; X2 Y6; X2 Y7

X3 Y1; X3 Y2; X3 Y3; X3 Y5; X3 Y6; X3 Y7

X4 Y1; X4 Y2; X4 Y3; X4 Y5; X4 Y6; X4 Y7

X5Y 1; X5 Y2; X5 Y6; X5 Y7

X6 Y1; X6 Y2; X6 Y3; X6 Y5; X6 Y6; X6 Y7

X7 Y1; X7 Y2; X7 Y3; X7Y 4; X7 Y5; X7 Y6; X7 Y7