

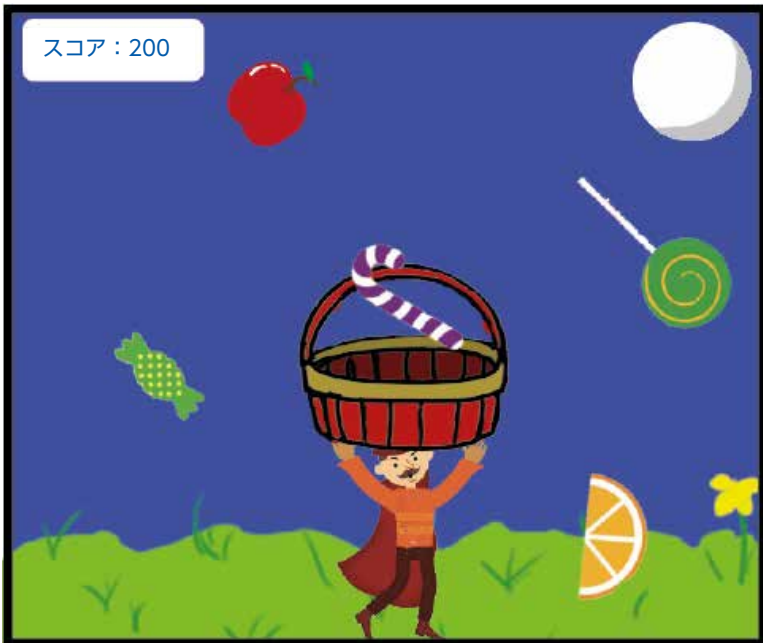
きみのゲームのバグをさがそう（デバッグ）！

コンピューターゲームの開発はとっても楽しい。自分のつくったキャラクターに命をあたえたり、つくったゲームを楽しんだりすることができるんだ。でも、「バグ」とよばれているコードの書きまちがいがよく起こるよ。

マックスは、“キャンディー・キャッチ”というゲームをつくった。頭に茶色いバスケットを乗せたキャラクターのエイミーをコントロールしてプレイする。空からふってくるキャンディーを、プレイヤーができるだけたくさんキャッチできるかどうかをたしかめる必要がある。キャンディーを1つキャッチするたびに、スコアが加点されていく。だけど不幸にも、ゲームはマックスがイメージしたとおりに動かない。マックスが書きまちがえたコードをデバッグするのを手伝ってあげられるかな？



スコア：200



キャラクターの名前は“ワルモノ”

はい景は“こい青色”

バスケットは“赤色”

キャンディーをキャッチしたら0ポイント追加

キャンディーを落とす

次の空いたスペースにコードを入れてバグをしゅうせいしよう！

キャラクターの名前は、_____

はい景の色は、_____

バスケットの色は、_____

キャンディーをキャッチしたら、_____ ポイント追加

キャンディーを、_____